



TABLA DE CONTENIDOS

SITUACIÓN ACTUAL (INFORMACIÓN DESORGANIZADA & PROBLEMAS DE COMUNICACIÓN)	2
QUÉ ES RUGBY MANAGER?	3
CÓMO FUNCIONA?	4
ACCESOS DIFERENCIADOS	4
INFORMACIÓN SEGURA, PRECISA Y FÁCILMENTE ACCESIBLE	5
ESTADÍSTICAS Y DATOS CONFIABLES	5
BENEFICIOS DEL SISTEMA	6
LA IDEA	7
CASO DE ESTUDIO	7

www.rugbymanager.com.ar/about (+ Info)

www.vimeo.com/158994384 (Video Intro)

www.rugbymanager.com.ar (Web App)

SITUACIÓN ACTUAL (INFORMACIÓN DESORGANIZADA & PROBLEMAS DE COMUNICACIÓN)

Cada semana miles de **Dirigentes, Managers y Entrenadores** de todos los Clubes hacen un gran esfuerzo por tratar de mantener ordenada y actualizada toda la información que rodea NUESTRO RUGBY.

PERO ESTA TAREA NO ES SENCILLA...

La comunicación dentro de cada Club se basa generalmente en Emails, reportes en Excel, Word, Whatsapp, llamadas telefónicas y porque no PAPELITOS...

A pesar de las buenas intenciones la información compartida suele ser incompleta, desactualizada, efímera y por ende muy difícil de evaluar.



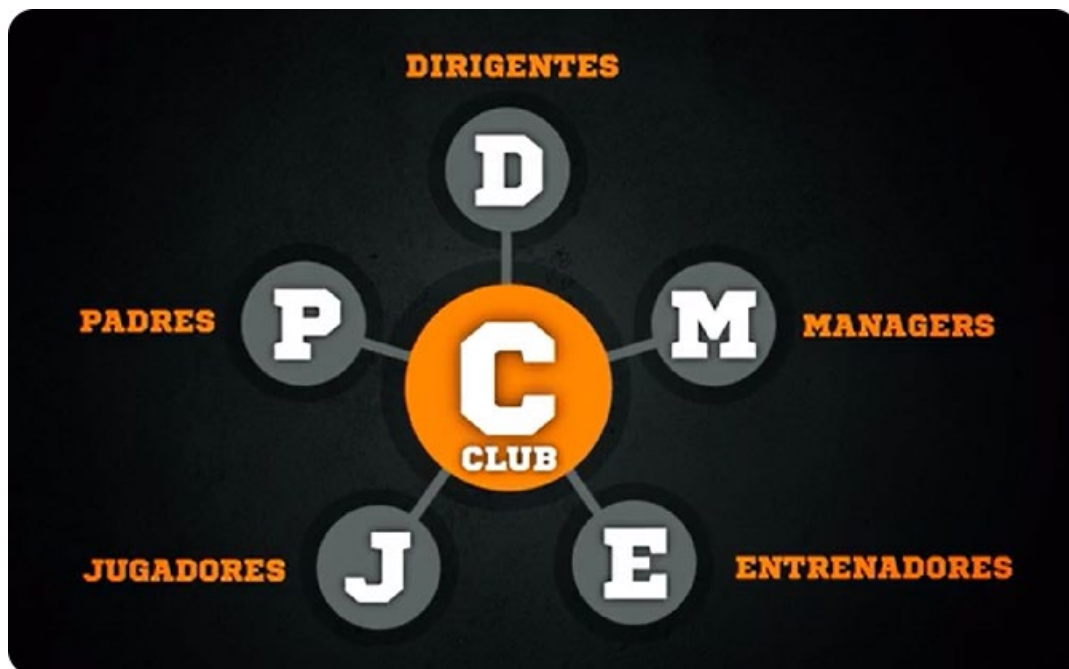
QUÉ ES RUGBY MANAGER?

Rugby Manager es una herramienta valiosa destinada a todos los Clubes de Rugby. Un Sistema pensado para ser utilizado por **TODA la Comunidad de Rugby** Infantil y Juvenil (Dirigentes, Jugadores, Entrenadores, Managers y Padres).

El objetivo de esta **Aplicación Web** es brindar una **solución integral** para mejorar la organización de la información directamente relacionada con la actividad.

Rugby Manager consolida esta información un **único Sistema Integral** en donde cada integrante de la comunidad participa de manera eficiente generando y recibiendo información precisa y segura en tiempo y forma.

Poder **manejar eficientemente esta información** y mejorar la comunicación significará un **salto de calidad** para los Clubes y para toda la Comunidad de Rugby.



CÓMO FUNCIONA?

Mediante **Accesos Diferenciados** *Rugby Manager* organizará toda esta **información** de forma **Segura y Precisa**, generando a partir de esto **Estadísticas Confiables**.

ACCESOS DIFERENCIADOS

Cada integrante de la Comunidad tendrá un papel fundamental dentro de *Rugby Manager*. El Acceso Diferenciado distribuirá eficientemente la información. Para lograr esto el Sistema posee diferente tipos de accesos y niveles, estos son:

- **Dirigentes Clubes**
 - Admin General (*Maneja Acceso de Dirigentes, Managers y Entrenadores. Nexo entre el Club y Rugby Manager.*)
 - Subcomisión (*Acceso a su Club. Datos, estadísticas y comunicación.*)
 - Coordinador Infantiles (*Acceso a toda la información de Infantiles.*)
 - Coordinador Juveniles (*Acceso a toda la información de Juveniles.*)
 - Tesorero Infantiles (*Control 3er tiempo y otros. Rugby Infantil.*)
 - Tesorero Juveniles (*Control 3er tiempo y otros. Rugby Juvenil.*)
 - Boutique Manager (*Manejo módulo Boutique Online*.*)
 - Ads Manager (*Manejo módulo Publicidad Online*.*)
 - Media Manager (*Manejo módulo Fotos y Videos Online*.*)
 - News Manager (*Manejo módulo Noticias Online.*)
 - 3T Manager (*Información para el control del 3er Tiempo en VIVO.*)
- **Entrenadores** (*Los entrenadores se encargarán de generar informes y evaluaciones luego de cada evento. Recibirán avisos sobre cada evento, su información personal y sus estadísticas de presencias. Comunicación con sus jugadores y Coordinadores*)
- **Managers** (*Tendrán a su cargo el manejo de datos de sus jugadores, control de asistencias, control de cobro del 3er tiempo, generación de eventos (entrenamientos y partidos).*)
- **Jugadores** (*Los jugadores Infantiles no tendrán acceso directo, pero si los juveniles. Recibirán avisos sobre cada evento, su información personal y sus estadísticas de presencias. Comunicación con sus Entrenadores y Managers*)
- **Padres** (*Recibirán avisos sobre cada evento, información personal, estadísticas de presencias de sus hijos. Comunicación con sus Entrenadores y Managers*)

INFORMACIÓN SEGURA, PRECISA Y FÁCILMENTE ACCESIBLE

El proyecto es una aplicación web desarrollada para correr indistintamente en smartphones, tablets y computadoras de escritorio. Debido a que una parte importante de esta información se genera dentro de un campo de juego es fundamental que este servicio pueda manejarse desde cualquier dispositivo móvil, sólo necesita una conexión a Internet para funcionar.


Con *Rugby Manager* cada dato que ingresa al Sistema estará 100% protegido.

ESTADÍSTICAS Y DATOS CONFIABLES

Si bien el Sistema apunta a mejorar la organización de la información es necesario un verdadero **trabajo en equipo** para que todo funcione correctamente. Las estadísticas serán realmente útiles sólo si los datos son ingresados en *Rugby Manager* en tiempo y forma. Algunas de las estadísticas que estarán presentes son:

- ✓ Datos detallados y actualizados de cada uno de los integrantes de la comunidad.
- ✓ Porcentaje de jugadores Activos, Socios, fichajes, etc...
- ✓ Estadísticas de presencias, aptos médicos, evaluaciones.
- ✓ Control de ingresos y egresos del tercer tiempo.
- ✓ Informes y evaluaciones de los Entrenadores.
- ✓ y mucho más...

BENEFICIOS DEL SISTEMA

	Beneficios Básicos y Opcionales para Su Club
BENEFICIOS BASICOS DEL SISTEMA	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Accesos Diferenciados ✓ Datos Precisos y Seguros. ✓ Estadísticas Confiables. ✓ Difusión Descentralizada. ✓ Soporte e Innovaciones permanentes.
	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ingresos Extra por Publicidad (<i>Módulo de manejo de Publicidad*</i>). ✓ Ingresos Extra por Promoción/Venta de Productos de la Boutique del Club (<i>Módulo Tienda en Línea**</i>). ✓ Ingresos Extra por Servicios Profesionales de Foto/Video (<i>Módulo Media Manager***</i>).
COSTOS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Su Club podrá probar el sistema completo durante seis meses si restriccion. ✓ Una vez terminada la prueba el costo será variable según la cantidad de jugadores, pero recuerden que puede ser totalmente autofinanciable, incluso generar ingresos para el club.

* Los integrantes de la Comunidad de **Su Club** a través de la **Difusión Descentralizada de los Managers** verán frecuentemente (debido a la dinámica del Sistema) publicidad (no invasiva) la cual le permitirá a **Su Club** conseguir más y mejores Auspiciantes.

** **Su Club/Boutique**, a través del módulo de **Tienda en Línea**, tendrá ahora un **Canal de Ventas** más eficiente en donde promocionar y/o vender sus productos muy fácilmente.

***Si **Su Club** dispone de un Profesional en Fotos y Videos este puede ser un canal inmejorable para la prestación de este servicio. Hacerlo en forma gratuita o paga será decisión del Club.

LA IDEA

La idea nace a mediados de 2014 cuando, como manager, siento la necesidad de organizar la información que manejaba, de forma mas eficiente. Como todos los demás managers iba con mi libretita anotando datos aislados de los jugadores, teléfonos, presencias, etc.

Siendo mi especialidad Sistemas de Información y teniendo una amplia experiencia en Desarrollo Web fue que decidi armar un pequeño Sistema, en principio para uso personal, para poder volcar toda esta información, y manejarla desde mi celular.

Terminada una primer etapa me dia cuenta que hacienda algunos cambios podía darle a los demas managers la herramienta. Al poco tiempo ya eramos varios utilizándola y todos querían participar...

CASO DE ESTUDIO

Desde marzo de 2015, el Sistema ha sido utilizado como prueba piloto en el Club y Bibliteca Mariano Moreno (U.R.B.A.). Lo que empezó como un expemiento personal rápidamente fue adoptado por los demás managers. En poco tiempo todo infantiles en mi Club estaba usando **Rugby Manager** y así continua hasta hoy.

Esto trajo como consecuencia un ordenamiento de la información, facilito la tarea en campo de los managers al dejar de utilizar papeles casi x completo, también mejoró el manejo de dinero (3er tiempo) y rendición a los Dirigentes.

Nos ayudó también en el relevo de información de aptos médicos y aumentó notablemente la cantidad de jugadores fichados en U.R.B.A.